



Proyecto n° PI-07-7165-2008

**Los videojuegos en ambientes de desarrollo infantil y juvenil, una propuesta psicológica**

Responsable: **Rangel Fermín, Ana Lisset**

Etapas cumplidas / Etapas totales 2/2

Especialidad: Psicología

**Resumen:** El proyecto intenta presentar el estado del arte de la investigación realizada en el país, y de iniciativas públicas y privadas, en torno al uso de videojuegos y sus implicaciones para el desarrollo de niños, niñas y adolescentes. Se realizó una completa revisión bibliográfica y de otras fuentes que da cuenta del énfasis que dan al uso de los medios con fines didácticos y del limitado desarrollo local de investigación psicológica de los videojuegos, de la actividad de video jugar y de los videos jugadores. Se realizan algunas observaciones y entrevistas a diferentes actores implicados en el fenómeno social de los videojuegos y se presenta un inventario articulado de variables que invita a un estudio en profundidad del videojuego y su uso, que permita comprender las relaciones posibles entre productos, entornos e individuos y superar las interpretaciones que sólo se sustentan en sus propiedades mediáticas y/o comerciales.

### **Productos**

#### *Publicaciones*

#### *Artículos*

A Rangel, I. Ladrón de Guevara, I. Goncalves, y L. Zambrano, “Los videojuegos en ambientes de desarrollo infantil y juvenil: Propuestas para definirlos, clasificarlos y aprovecharlos como entornos de investigación en Psicología”, *Psicología*. (Revista de la Escuela de Psicología, FHE-UCV) ( *en prensa*).

#### *Eventos*

M. Aroutine, A. Cedeño, I. Ladrón de Guevara, A. Rangel, G. Villarroel, y L. Zambrano, “Estado del arte de la investigación y desarrollo de los videojuegos en Venezuela”. X Jornadas de Investigación Humanística y Educativa, Facultad de Humanidades y Educación, UCV, 2009.

#### *Otros*

#### *Tesis de Pregrado*

M. Aroutine, “Propuesta de un sistema de registro de observación de la interacción del individuo con los videojuegos”, 2010. *Participación en el Programa “Avatares que juegan”*, de la serie de televisión venezolana *Ciencia Contigo*, creada y producida por Pimentón Films con el aporte de Coca-Cola, para informar y promover las actividades científicas y de innovación tecnológica desarrolladas en el país, 2010. Disponible en <http://cienciacontigo.blogspot.com/search/label/psicolog%C3%ADa> *Participación en el Foro ¿Prohibido jugar a la guerra? Jornada Académica de Gamexpo*, Universidad Metropolitana, Caracas, 2009.